



Misja Rzepka



Misja Rzepka została stworzona na warsztatach kreatywnych Uzdrowisko Warszawa organizowanych w ramach projektu KiiCS. Powstała w zespole: Bartłomiej Tomczak – technolog żywności, Alicja Getka – projektantka i Katarzyna Kołys – specjalista ds. promocji.

Czym jest Misja Rzepka?

Pakiet edukacyjny dla dzieci, który służy do nauki segregowania odpadków organicznych oraz produkcji kompostu nowoczesną metodą. W skład pakietu wchodzi: gra planszowa, aplikacja mobilna i elektroniczna zabawka oraz nowoczesny kompostownik.

Pakiet umożliwi małym badaczom tworzenie kompostu oraz obserwację procesów, które zachodzą w trakcie jego powstawania. Dzięki temu dzieci chętniej będą przyswajać pro-ekologiczne zachowania oraz łatwiej zrozumieją połączenia



Projekt powstał przy wsparciu merytorycznym Centrum Nauki Kopernik w ramach programu Uzdrowisko Warszawa. Program jest częścią projektu KiiCS finansowanego przez Komisję Europejską w ramach 7 Programu Ramowego.



Ten utwór jest dostępny na licencji Creative Commons Uznanie autorstwa 3.0 Polska.
Szczegóły licencji: <http://creativecommons.org/licenses/by/3.0/pl/>





organiczne w świecie, co np. może przełożyć się na pozytywną zmianę nawyków jedzeniowych. Dodatkowo, kompost to coś, co dziecko tworzy od początku do końca i samo decyduje o jego finalnym zastosowaniu – misja Rzepka wpływa więc na budowanie poczucia odpowiedzialności za zmiany już u najmłodszych.

Pakiet i wszystkie działania, które proponuje, będzie dostępny dla dzieci pod opieką dorosłych - nauczycieli lub rodziców.

W szkole pakiet pomoże nauczycielom przyrody i biologii stworzyć ciekawą lekcję lub serię lekcji. Celem wykorzystania pakietu jest wszechstronny rozwój dziecka opierający się na wykorzystaniu nauk przyrodniczych w połączeniu z nowoczesną technologią i wizualizacją.

W domu prowadzenie eksperymentu, angażującego całą rodzinę, nie tylko wpłynie na poziom edukacji ekologicznej wszystkich jej członków, ale też spełni funkcję integracji.

Składowe:

- Gra
Wstępuje w formie tradycyjnej i elektronicznej. Uczy dziecko, co można kompostować, czego nie wolno wrzucać do kompostownika i jaka jest tego przyczyna. Dziecko może układać pionki na papierowej planszy albo przesuwać je w wirtualnej grze. Gra występuje w zestawie ze specjalnymi kostkami.
- Puzzle
Puzzle składają się z elementów różnego kształtu i koloru. Po wydrukowaniu umieszczonego na stronie internetowej PDF każde dziecko będzie mogło samodzielnie wypełnić kontury wpisując hasła, które kojarzą się z kompostowaniem. Puzzle mogą być wykorzystane również jako praca domowa albo do kolorowania na zajęciach plastyki.
- Aplikacja mobilna
Ciekawa i elegancka oprawa graficzna ma za zadanie wzbudzenie zainteresowania dzieci i zachęcenie ich do regularnego korzystania z urządzenia. Dodatkowo w celu zwiększenia atrakcyjności i interaktywności z użytkownikiem do opisów wskaźników i procesu kompostowania wykorzystany został motyw eko-stworka.
Aplikacja mobilna pozwala na prowadzenie lub kontynuowanie zabawy na smartfonie lub tablecie i laptopie po zakończeniu zajęć w formie tradycyjnej.



Projekt powstał przy wsparciu merytorycznym Centrum Nauki Kopernik w ramach programu Uzdrowisko Warszawa.
Program jest częścią projektu KiiCS finansowanego przez Komisję Europejską w ramach 7 Programu Ramowego.



Ten utwór jest dostępny na licencji Creative Commons Uznanie autorstwa 3.0 Polska.
Szczegóły licencji: <http://creativecommons.org/licenses/by/3.0/pl/>





- Kompostownik
Pojemnik na śmieci lub na kompost (wielkość zależy od spodziewanej ilości odpadów), podłączony specjalnymi czujnikami do urządzenia z aplikacją.

Wszystkie materiały będą dostępne na stronie internetowej projektu w postaci darmowych, łatwych do ściągnięcia plików PDF

Wyróżniki:

- W procesie edukacyjnym oferowanym przez misję Rzepka zostały wykorzystane różnorodne techniki uczenia się m.in.: action learning, gra edukacyjna, cykl Kolba oraz wizualizacja.
- Dzieci wytwarzają kompost nowoczesną metodą i trwa to tylko 18 dni. Otrzymany kompost jest nieszkodliwy dla zdrowia i pachnie. Szczegółowy opis metody zawiera specjalna broszura.
- Zastosowanie nowoczesnej technologii i urządzenia Arduino, które pozwala małym badaczom na szybkie monitorowanie 5 wskaźników mających ogromny wpływ na proces kompostowania: wilgotność, tlen, temperatura, pH oraz metan. Dzięki specjalnej aplikacji połączone z urządzeniem czujniki poinformują o stanie procesów zachodzących w kompostowniku.

Nazwa:

Pakiet edukacyjny nazywa się Misja Rzepka z kilku powodów. Przede wszystkim misja to zadanie do wykonania. Zależy nam na ukończeniu działania przez dzieci – (stworzeniu kompostu). Słowo „misja” kojarzy się z przygodą i ma aurę tajemniczości. Dobrze komponuje się z grami. Nazwa nawiązuje także do obchodów Roku Juliana Tuwima.

Ponadto w nazwie „Misja Rzepka” zawarliśmy odniesienie do jednego z naszych celów szczegółowych opisanych w popularnym wśród dzieci wierszu J. Tuwima. W wrywaniu rzepki uczestniczyła cała rodzina i zaprzyjaźnione zwierzęta. Podczas warsztatów kreatywnych „Uzdrowisko” doszliśmy do wniosku, że Warszawa potrzebuje nie tylko działań prozdrowotnych w sensie fizycznym, ale również psychicznym. Dlatego nasz pomysł na uzdrowienie miasta to eko-integracja. Począwszy od budowania dobrych układów dziecko – rodzic, poprzez tworzenie zgranych zespołów klasowych, skończywszy na relacjach rodzic- szkoła – lokalne władze.



Projekt powstał przy wsparciu merytorycznym Centrum Nauki Kopernik w ramach programu Uzdrowisko Warszawa.
Program jest częścią projektu KiiCS finansowanego przez Komisję Europejską w ramach 7 Programu Ramowego.



Ten utwór jest dostępny na licencji Creative Commons Uznanie autorstwa 3.0 Polska.
Szczegóły licencji: <http://creativecommons.org/licenses/by/3.0/pl/>

